

Regulamin konkursu szkolnego informatycznego: Na miejsce, gotowi, start!!

1) Organizator: Beata Rubaszewska , klasa 5 c , 9 marzec 2020r, sala 101, godzina 14.20

Celem konkursu jest :

- Wyłonienie mistrza klawiatury
- rozwijanie zainteresowań informatycznych uczniów naszej szkoły
- popularyzowanie wykorzystania komputera do rozwiązywania problemów,
- stwarzanie możliwości rywalizacji uczniów.



2) Każda klasa może zgłosić jednego przedstawiciela , który:

- Zna budowę okna edytora tekstu
- Zna pojęcie: redagowanie (edycja).
- Potrafi wprowadzać polskie znaki i symbole.
- Wie jak zmienić krój, styl, wielkość czcionki, atrybuty liter.
- Wie jak ustawić marginesy, akapity, wcięcia, zna pojęcie formatowanie
- potrafi zredagować wcześniej napisany tekst wprowadzając akapity, pozycjonując (centrowanie, justowanie, zmieniając wielkość i styl czcionki).
- Wie w jaki sposób możemy wyróżnić fragment tekstu (zmienić: rodzaj czcionki, i kolor znaków.
- Potrafi wszystkie wyróżnienia zastosować w przykładowym tekście
- Zna pojęcia: blok, schowek, zapisz, otwórz.
- Zna sposoby zaznaczania, usuwania, kopiowania, wklejania, sprawdzania pisowni.
- Rozróżnia pojęcia: fragment, wyraz, wiersz, zdanie, akapit, cały dokument.
- Zna pojęcia: tabela, komórka, wiersz, kolumna.
- Zna metody rysowania tabel (wstawiania wierszy, kolumn, usuwania, dzielenia i scalania komórek - formatowania tabeli).
- Zna sposoby punktowania i numerowania.
- Uczeń potrafi zapisać plik tekstowy

3) oceniane będzie:

-czas wykonania zadań i poprawność wykonania zadań

4) Za uczestnictwo przewidziane są punkty do ligi klas oraz dyplomy.

Koordynatorzy: Hania Dyk, Lena Procajło

Wychowawca: Beata Rubaszewska