

Temat: Zabawki z recyklingu

- Memory dotykowe- zabawa polega na odszukiwaniu par balonów wypełnionych tym samym produktem sypkim. Zadaniem uczestników zabawy jest odszukanie dotykiem odpowiednich par. Im więcej par balonów tym zabawa jest atrakcyjniejsza.

Materiały: balony (mogą to być balon wcześniej nadmuchiwanie) , różne produkty sypkie, lejek.

Sposób wykonania- do par balonów nasypujemy np. mąkę, sól, fasole, inne produkty które mamy w domu przy pomocy lejka. Następnie zawiązujemy balony.

- Memory słuchowe- zabawa polega na odszukiwaniu par takich samych dźwięków jakie wydają opakowania po jajkach niespodziankach. Im więcej mamy par tym zabawa jest atrakcyjniejsza .

Materiały: opakowanie po jajkach niespodziankach, produkty sypkie, koraliki, kamyczki.

Sposób wykonania- do par opakowań po jajkach niespodziankach wsypujemy lub wkładamy różne produkty. Zamykamy opakowania, a następnie możemy je zakleić taśmą izolacyjną.

Wariacja- możemy pobawić się z dziećmi w orkiestrę przy użyciu przygotowanych dźwiękowych jajek niespodzianek.

- Literowa pamięć- zabawa polega na odszukiwaniu takich samych literek na nakrętkach. Literki podczas gry są obrócone. Gracze po kolei obracają po dwie nakrętki w odrębnych kolorach, Jeżeli są one takie same to gracz zabiera parę. Jeżeli nie to odkłada nakrętki w tym samym miejscu.

Materiały- nakrętki w dwóch różnych kolorach, marker .

Sposób wykonania: na parach nakrętek odmiennych kolorów piszemy tą samą literę.

Wariacja- literki na nakrętkach można wykorzystać do układania prostych słów. Dla utrudnienia gry można wprowadzić jako pary litery duże i małe.

- Dźwiękowa niespodzianka - do opakowania po jogurcie do picia wkładamy różne przedmioty. Dziecko próbuje rozpoznać co jest skryte w środku za pomocą potrząśnięcia pojemnika i słuchania odgłosów jakie wydaje.

Materiały: pojemnik po jogurcie do picia (nieprzezroczysty), małe przedmioty.

- Nakrętkowe rzutki- zabawa najlepiej nadaje się na podwórko. Polega na rzucaniu nakrętkami do tarczy narysowanej kredą na chodniku lub podwórku. Każdy zawodnik ma trzy nakrętki w jednym kolorze. Tarcza to koła o coraz większej średnicy. Im więcej kół tym zabawa trudniejsza. Każde koło ma oznaczenie ile punktów daje rzut w jego granice. Czym mniejsze koło tym więcej punktów.

Materiały- kreda, po 3 nakrętki w kilku kolorach.